

## NICOSIA STREET QUEST - RÈGLES ET CONSEILS

Lors de l'inscription, vous recevrez un questionnaire. Un seul sera distribué que vous participiez individuellement ou en équipe. Vous recevrez également au départ de la course une carte imprimée sur laquelle les vingt emplacements en rapport avec les questions seront clairement indiqués et numérotés. Les points de départ et d'arrivée sont également clairement indiqués sur la carte. Une seule carte sera fournie par individu ou équipe. Si vous êtes une équipe, vous devez rester ensemble et terminer ENSEMBLE. Ces équipes peuvent être composées de deux, trois ou, au maximum, quatre personnes. Les enfants de moins de 12 ans doivent être accompagnés d'un adulte. Les participants à cette course le font à leurs propres risques et sous leur entière responsabilité.

Munissez-vous d'un stylo, crayon ou marqueur pour noter vos réponses sur le questionnaire au fur et à mesure de la course. N'oubliez pas d'écrire vos réponses CLAIEMENT et dans la case correspondant à la question. Soyez prêt à commencer la course dès votre inscription finalisée. Vous recevrez alors votre carte et c'est parti!

Vous avez maintenant jusqu'à quatre-vingt-dix minutes (une heure et demie) pour trouver autant de points sur la carte que possible et répondre à une question à chaque endroit signalé. Chaque question vaut dix, vingt ou trente points. Les points de localisation les plus éloignés ont des valeurs plus élevées que ceux plus proches. Une question BONUS d'une valeur de 50 points est proposée. Les réponses peuvent se faire dans un ordre aléatoire, il est donc plus prudent de planifier soigneusement votre itinéraire pour tirer le meilleur parti de votre temps. La durée de l'épreuve étant de 90 minutes, vous DEVEZ retourner à l'arrivée dans l'heure qui vous est allouée. Chaque minute de retard sera pénalisée de 5 points. Par conséquent, assurez-vous d'être de retour dans l'heure qui suit votre départ.

À l'arrivée, nous enregistrerons votre temps sur votre feuille de réponses. Rendez votre questionnaire au bureau d'inscription pour calculer votre temps et calculer votre score. Les décisions des organisateurs sont définitives.

Essayez de garder votre pouce sur le point de la carte où vous vous trouvez réellement à tout moment. Si vous vous perdez un peu, retournez à un endroit que vous reconnaissez et orientez-vous à partir de là. Vous ne pouvez pas vous tromper, mais si vous le faites, essayez de vous diriger vers les murs d'enceinte de la vieille ville, suivez-les en les restant sur votre droite, jusqu'à ce que vous atteigniez la porte de Famagouste, puis tournez à gauche pour retourner à CVAR.